



**Docente** Míster Juan Araya / Miss Claudia Araya  
**Curso** 3º Básico A-B  
**Asignatura** Tecnología

**UNIDAD 1: Uso de herramientas de software**

Nº	Objetivo de Aprendizaje
OA 05	Usar software de presentación para organizar y comunicar ideas para diferentes propósitos.
OA 06	Usar procesador de textos para crear, editar, dar formato y guardar información.
OA 07	Usar internet y buscadores para localizar, extraer y almacenar información, considerando la seguridad de la fuente.

**UNIDAD 2: Elaboramos diseños de objetos tecnológicos para resolver problemas**

Nº	Objetivo de Aprendizaje
OA 01	Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC; explorando y combinando productos existentes.
OA 02	Planificar la elaboración de un objeto tecnológico, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias para lograr el resultado deseado.

**Instrumento Unidades**

Trabajo práctico: Power point	Uso de herramientas de software
Trabajo práctico: O.T de construcción.	Elaboramos diseños de objetos tecnológicos para resolver problemas

