



Docente Mr. Juan Araya
Curso 7º Básico A-B
Asignatura Tecnología

UNIDAD 1: Planteamiento del problema e identificación de necesidades

Nº	Objetivo de Aprendizaje
OA 02	Diseñar e implementar soluciones que respondan a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, haciendo uso eficiente de recursos materiales, energéticos y digitales.
OA 04	Comunicar el diseño, la planificación u otros procesos de la resolución de necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, utilizando herramientas TIC y considerando el objetivo, la audiencia y aspectos éticos.
OA 06	Caracterizar algunos de los efectos que han tenido las soluciones tecnológicas existentes de reparación, adaptación o mejora, considerando aspectos sociales y ambientales.

UNIDAD 2: Establecimiento del diseño solución

Nº	Objetivo de Aprendizaje
OA 01	Identificar necesidades personales o grupales del entorno cercano que impliquen soluciones de reparación, adaptación o mejora, reflexionando acerca de sus posibles aportes.
OA 02	Diseñar e implementar soluciones que respondan a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, haciendo uso eficiente de recursos materiales, energéticos y digitales.

Instrumento	Unidades
PITCH	Planteamiento del problema e identificación de necesidades
Trabajo práctico : O.T	Establecimiento del diseño solución

