



**Docente** Miss Pamela Cuello Espinosa  
**Curso** 2º Básico A-B  
**Asignatura** Tecnología

**UNIDAD 1: Explorando Software**

Nº	Objetivo de Aprendizaje
OA 05	Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.
OA 06	Usar un procesador de textos para crear, editar y guardar información.
OA 07	Usar internet para acceder y extraer información siguiendo las indicaciones del profesor y considerando la seguridad de la fuente.

**UNIDAD 2: Observamos y reconocemos soluciones a problemas del entorno**

Nº	Objetivo de Aprendizaje
OA 01	Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.
OA 02	Organizan las tareas para elaborar un objeto tecnológico, distinguiendo las acciones, los materiales y las herramientas necesarias para lograr el resultado deseado.

Instrumento	Unidades
Trabajo práctico: Word	Explorando Software
Control escrito	Observamos y reconocemos soluciones a problemas del entorno

